

# Módulo 6

## Docentes: Formato para evidencia de Actividad 2



## Módulo 6 – Docentes: Evidencia de Actividad 2

El objetivo de este entregable es planear una actividad modelo que la nueva educadora pueda utilizar como referente para implementar el Aprendizaje a través del Juego con las niñas y los niños.

Por favor, llena este formato con base en una actividad que refleje cómo incorporas el Aprendizaje a través del Juego en tu práctica.

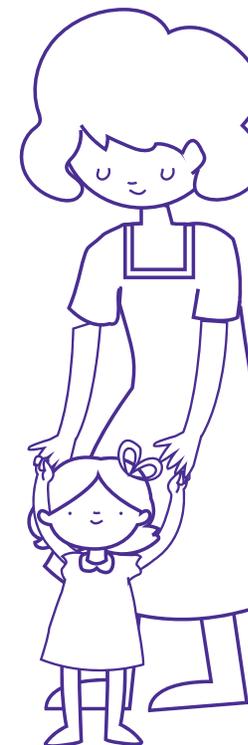
### Sección 1: Campos formativos

Marca los campos que se trabajarán con la actividad

- Lenguaje y comunicación
- Pensamiento matemático
- Exploración y conocimiento del mundo natural y social
- Desarrollo personal y social
- Educación socioemocional
- Educación física

### Sección 2: Aprendizaje(s) esperado(s)

Menciona algunos de los aprendizajes que esperas alcanzar con la actividad



### Sección 3: Situación didáctica

Describe los pasos a seguir para que la nueva educadora pueda facilitar esta actividad de Aprendizaje a través del Juego

Situación didáctica	Descripción	Rol como educador(a)
Inicio		
Desarrollo		
Cierre		

## Sección 4: Preguntas guía

¿Qué saben y qué les importa a las niñas y los niños?

¿Qué habilidades tienen y cómo las aprovechamos?

¿Cómo podemos invitar a las niñas y los niños a hacer preguntas, despertar el asombro y plantear desafíos?

¿Cómo podemos brindarles el tiempo necesario en su contexto?

¿Cómo se puede diseñar la actividad para que las niñas y los niños tengan opciones sobre qué hacer o cómo hacerlo, con suficiente tiempo?

¿Qué guía y recursos necesitarían las niñas y los niños para participar en la actividad?

¿Cómo planeo hacer la actividad alegre, significativa, socialmente interactiva, iterativa y que involucre a las niñas y a los niños activamente?

Sección 5: Comentarios o notas adicionales

