



- 1 Reconocen el valor de la experiencia, de aprender haciendo.
- 2 El aprendizaje se enfoca en los intereses de los estudiantes.



- 1 El facilitador es un guía que apoya y orienta, proporciona un puente entre lo que las niñas y niños conocen y los nuevos aprendizajes.
- 2 Los profesores más que instructores son facilitadores.



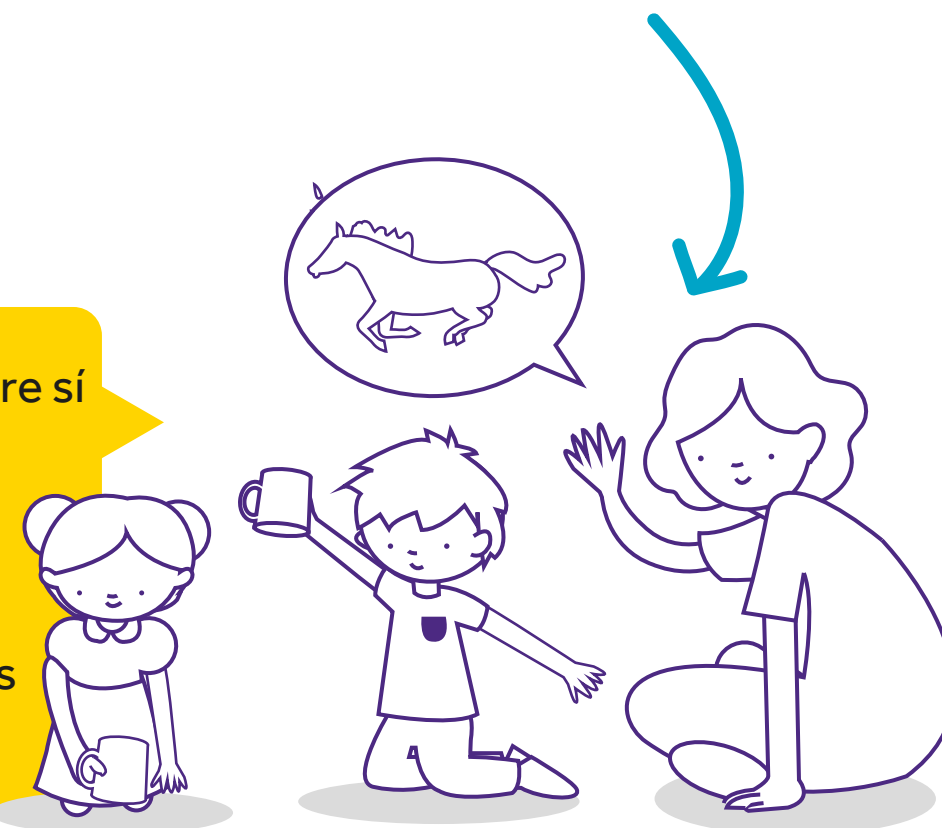
Aprendizaje a través de pedagogías lúdicas

- 1 Fomentan la participación activa de los estudiantes.
- 2 Las pedagogías lúdicas toman actividades prácticas relacionadas con el mundo real.



Además de las características del aprendizaje a través del juego (significativo, alegre, iterativo, socialmente activo, involucramiento activo) las pedagogías lúdicas tienen las siguientes cualidades:

- 1 Los estudiantes se ayudan y colaboran entre sí
- 2 Consideran la participación de la familia y la comunidad escolar.
- 3 Se basan en experiencias y conocimientos que ya poseen.



Algunos ejemplos de pedagogías lúdicas:

- Educación Montessori
- Aprendizaje empírico
- Aprendizaje por descubrimiento
- Aprendizaje basado en proyectos
- Aprendizaje basado en la investigación
- Aprendizaje cooperativo y colaborativo
- Aprendizaje activo
- Aprendizaje basado en problemas

